

17. Wahlperiode

Schriftliche Anfrage

des Abgeordneten Alexander Morlang (PIRATEN)

vom 01. Dezember 2015 (Eingang beim Abgeordnetenhaus am 02. Dezember 2015) und **Antwort**

Videospieljournalismus in Berlin (II): Redaktionen

Im Namen des Senats von Berlin beantworte ich Ihre Schriftliche Anfrage wie folgt:

1. Welche Redaktionen der unterschiedlichen Medienformate (Print, Online, TV, WebTV usw.) sind dem Senat bekannt, die mit der hauptsächlichen Fokussierung auf Videospiele arbeiten und ihren Sitz in Berlin haben?

2. Wie viele Beschäftigte arbeiten in diesen Redaktionen in Berlin?

Zu 1. und 2.: Dem Senat sind keine Redaktionen mit Sitz in Berlin bekannt, deren Fokus auf Publikationen zu Videospiele liegt.

3. Welche Betreuung bietet die Verwaltung oder Berlin Partner für Redaktionen an, die sich in Berlin neu gründen oder nach Berlin umziehen und wie oft wird diese Betreuung pro Jahr in Anspruch genommen?

Zu 3.: Für Gründungen oder Umzüge nach Berlin bietet das Land Berlin eine Reihe von Unterstützungen an, z.B. bei der Suche nach Immobilien oder Förder- und Finanzierungsmöglichkeiten. Diese stehen auch Redaktionen, deren Fokus auf Publikationen zu Videospiele liegt, offen.

In den letzten Jahren wurden keine Redaktionen, deren Fokus auf Publikationen zu Videospiele liegt, bei einem Umzug oder bei einer Neugründung unterstützt.

4. Mit welchen Städten konkurriert Berlin nach Ansicht des Senats in der Standortfrage der Redaktionen?

Zu 4.: Mögliche andere Standorte für Redaktionen, deren Fokus auf Publikationen zu Videospiele liegt, sind Hamburg, München, Köln und Frankfurt, da es dort ebenfalls eine breite Games-Szene gibt.

5. Sind dem Senat die Vorstellungen der Vor- und Nachteile in Berlin von Entscheidungsträger*innen bei der Standortwahl bekannt, ggf. welche sind das und wie plant der Senat sie zu fördern bzw. ihnen entgegenzuwirken?

Zu 5.: Allgemein wird Berlin als Standort für die Games-Industrie vor allem favorisiert, weil es hier ein bestehendes Games Cluster gibt. Berlin hat eine große Strahlkraft im kreativen Umfeld und gilt weltweit als hip und trendy. Die Lebenshaltungskosten sind im Vergleich zu anderen deutschen oder internationalen Großstädten noch gering. Berlin bietet auch gute Vernetzungsveranstaltungen wie z. B. die Internationale Games Week und Veranstaltungen, die durch das games.net organisiert sind.

6. Sind dem Senat Preise, Auszeichnungen oder andere Honorierungen bekannt, die seit 2011 an Berliner Redaktionen mit der Fokussierung auf Videospiele verliehen wurden?

Zu 6.: Dem Senat sind keine derartigen Auszeichnungen bekannt.

Berlin, den 11. Dezember 2015

In Vertretung

Dr. Hans Reckers

.....
Senatsverwaltung für Wirtschaft,
Technologie und Forschung

(Eingang beim Abgeordnetenhaus am 16. Dez. 2015)